

基本信息

GPA: 3.46/4	专业申请方向: Human Computer Interaction
TOEFL/IELTS: 112	专业申请思路 (若跨专业申请, 简单介绍一下理由): 对写代码和设计都比较感兴趣, 综合了一下选择了HCI。
GRE: 327+3.5	
交流经历: 逢甲大学	
实习经历: 建筑实习*1, PM实习*1	
推荐信: 授课老师*2, 实习老板*1	
PS文书写作 (是否中介帮助文书): DIY	

申请结果:

AD:
GaTech MSHCI-Industrial Design Track
University of Washington Seattle - MSTI
University of Texas Austin - MSIS
EIT Digital Master in HCID

Pending: NYU intergrated digital media

时间线:

2017.6 - 一刷托福
2018.1 - 二刷托福
2018.6 - 一刷GRE
2018.9 - 二刷GRE
2018.10 - 开始准备作品集, 搭网站, 选校
2018.11 - 实习, 联系教授写推荐信
2018.12 - 开始写SOP/PS
2018.1月2月 - 根据不同学校申请要求改文书, 扔出申请

选校介绍和申请决策分享:

考虑到互联网行业的就业, 首先确定了主申美国, 接着根据专排和是否STEM筛选一些。但要学习UX Design未必一定就读HCI项目, 可以考虑一些Information studies/digital media甚至CS项目中的UX方向。看自己的兴趣, 比如对游戏/VR/AR感兴趣我认为就非常适合去读数媒。

美国HCI专排最高的是CMU/UW/GaTech的HCI, 其中我只申请了GaTech, 原因是HCI是一个集社会学/科技/设计知识的学科, 而这个项目分四个track招生: CS/树莓/心理学/工设, 可以跨track选课, 生源也非常多元。

HCI项目的就业方向主要是UX/Product/Experience Designer/Information Architect, 有些职位可能要求一定编程经验。

作品集制作经验和分享：（跨专业同学可以说一下相关资料的准备）

是自己DIY的，期间受到了很多人的帮助，有需要参考的学弟学妹也可以联系我。
语言尽早考过线就好，申请没有什么麻烦的，只是选校-做作品集-写cv/文书-找推荐人-提交网申而已，要自信，绩点/GT没那么重要，你的意愿和动机重要得多；和朋友聊聊。
不需要为了保底申请很多自己不感兴趣的学校，只申请自己真正想去的项目就足够了，match很重要，这在PS里也应该体现出来。

没有做PDF作品集，只搭了个网站把乱七八糟的东西放上去了Orz 其中有一个UX/UI设计，一个设计课上做的建筑设计，一个creative coding，一个3D printing，还有拍的胶片orz